

空間分布分光display

Time Dispersion Spectra Display

Suggestion of next generation Display System

画素毎に 分光プリズムを配置し 分光した光を 人間の目の空間分解能以下の領域内の大きさの画素の面上に照射した Backlightを使用して 液晶等の透過率若しくは反射率を空間的に制御する仕組みを利用し 画素の分光分布を空間分布に変換することにより 各画素の分光特性を表示する方法及び装置。

Principle of Spatial distribution spectrum display

空間分布分光displayは 人間の空間分解能の限界を利用して 分光分布を実現する。
現状の Color Filter displayは 上記と同様 空間分解能の限界を使用している。

